

Na het boek

Intrapersoonlijk

- Wie zou jij willen zijn in het boek? Waarom?
- Wie zou jij niet willen zijn in het boek? Waarom?
- Geef je mening over het boek.



Naturalistisch

- Bepaal het seizoen waarin het boek zich afspeelt. Hoe weet je dat?
- Maak een poster over een dier uit het boek.
- Maak een poster over de natuurlijke omgeving waarin het boek zich afspeelt.
- Vergelijk dit boek met het vorige boek dat je hebt gelezen. Wat is gelijk? Wat is ongelijk?



Verbaal-linguïstisch

- Maak een woordenlijst bij het boek.
- Schrijf een brief aan de schrijver van het boek.
- Maak een kruiswoordraadsel bij het boek.
- Maak een gedicht bij het boek.
- Zoek een spreekwoord bij het boek.
- Verzin een ander einde.



Interpersoonlijk

- Kopieer een leuk stukje uit het boek voor de anderen.
- Speel een spel dat past bij het boek.
- Zoek iemand die dit boek ook gelezen heeft. Maak er een praatje over.
- Werk aan een "vervolgschilderij" bij je boek.



Lichamelijk-kinestetisch

- Speel een stukje uit het boek na.
- Maak een levend standbeeld dat past bij het boek.
- Maak een passende boekenlegger bij je boek.
- Maak een memory/domino/kwartetspel bij het boek.
- Vertel een stukje uit het boek met gebaren.



Muzikaal-ritmisch

- Zoek een lied/muziekje dat past bij het boek.
- Spreek een stukje van het boek in voor een ander.
- Maak een ritme bij het boek.
- Maak een rap bij het boek.
- Zoek geluiden die passen bij het boek.
- Zet een stukje van het boek om in een hoorspel.



Logisch-mathematisch

- Hoeveel bladzijden /hoofdstukken telt het boek?
- Meet of weeg iets na uit het boek.
- Doe een onderzoekje over het boek bij de lezers. Bedenk zelf vragen en verwerk de gegevens.
- Zet de volgorde van de gebeurtenissen uit op een tijdlijn.
- Bepaal de prijs van een boekenpakket die je wilt kopen.



Visueel-ruimtelijk

- Maak een strip bij het boek.
- Welke kleuren passen bij het verhaal? Vertel het verhaal met kleuren.
- Maak een collage met prenten die bij het boek passen.
- Maak foto's die bij het boek passen.
- In welke streek/welk land /welk werelddeel speelt het verhaal zich af? Zoek op in je atlas.
- Maak een maquette die past bij je boek.

